Пояснительная записка

**Название проекта:** игра “Flappy Bird”

**Авторы проекта:** Флеер Дмитрий, Галстян Артём

**Описание идеи:** Создать игру с помощью библиотеки pygame, получить новые знания и опыт работы в команде

**Описание реализации:**

Основными являются такие классы, как:

Start\_screen (отвечает за главное меню)

Lose\_screen (отвечает за окно проигрыша)

Victory\_screen (наследник Lose\_screen, появляется при победе)

Основные проверки происходят в главном цикле игры, расположенном вне классах и функциях.

**Описание технологий:**

Для запуска требуется библиотека pygame, а также файл с некоторыми функциям (Funcs.py)





